

第 3 回 SUZUKI × Springin' コンテスト開催

～「Springin'」を使って制作したゲームを募集～



スズキ株式会社（以下、スズキ）は、ビジュアルプログラミングアプリ「Springin'」を運営する株式会社しくみデザイン（本社：福岡県福岡市、代表取締役：中村俊介）と共同で「第 3 回 SUZUKI × Springin' コンテスト」を開催します。

スズキでは、多くのインド出身従業員が働いており、食文化や価値観の違いに配慮するため、1980 年代からインド出身従業員向けの食事を提供してきました。

それに加え、より本格的な味わいやメニューの多様化に対するニーズに応えるため、ブライダルやレストラン事業を展開する株式会社鳥善（本社：静岡県浜松市、代表取締役：伊達善隆）と共同で、本格的なインドベジタリアン料理を簡易調理で提供できる給食事業者向け食キットを開発し、2024 年 1 月からスズキの社員食堂で提供しています。

今回のコンテストでは、こうしたスズキの取り組みにも関連する「カレー」に着目しました。カレーの具材やスパイスといった目に見えるものだけでなく、その背景にある食材を生産する人や運ぶクルマ、さらには食に込められた想いやこだわり、多様な食文化や価値観にも目を向けた「カレーのな・かみ」をテーマに作品を募集します。応募者は、プログラミングの知識がなくてもオリジナルゲームを簡単に制作できるアプリ「Springin'」を使用して、自由な発想でゲームを制作・応募することができます。

また、参加者がテーマへの理解を深めながら自由に発想できるよう、スズキとカレーやインドとの関わりを学べる学習漫画の提供や、作品制作時に使用できる素材の配布も行います。

<コンテスト概要>

名称	第3回 SUZUKI×Springin'コンテスト
応募期間	2026年8月3日（月）～2026年11月15日（日）
応募資格	なし（どなたでもご参加いただけます）
募集テーマ	カレーのなかみ
参加方法	「Springin'」アプリ内から参加
賞の種類	作品の魅力や個性に応じた各賞（数作品）を予定
表彰式	2027年1月10日（日） スズキ歴史館 にて開催予定
コンテスト特設ページ URL	https://www.springin.org/challenge/suzuki3/
過去実績	・第1回 SUZUKI×Springin'コンテスト 応募期間：2024年6月6日～8月18日 応募テーマ：「軽トラ」 応募作品数：360 作品 ・第2回 SUZUKI×Springin'コンテスト 応募期間：2025年7月16日～10月22日 応募テーマ：「うんこ×くるま」 応募作品数：590 作品

以上